

CHRISTINE Lam

EXPERIENCE

May 2023 - Present

Edoki Academy | Graphic designer/Game Artist

- + Design 2D/3D assets and storyboards to enhance children's mobile game experiences.
- + Develop gameplay elements in Unity that are both engaging and educational, ensuring intuitive UI/UX.
- + Create 2D and 3D animations that enhance interactivity and learning in games.
- + Illustrate age-appropriate visuals for children's magazines that support educational content.
- + Develop visual content for social media and marketing to effectively communicate the educational value of our games.

May 2022 - April 2023

Hotello | Marketing Graphic & Web designer

- + Maintain consistent branding across all marketing channels.
- + Design and produce content for social media and newsletters.
- + Develop promotional materials such as stickers, banners, and brochures.
- + Create video montages, motion graphics, GIFs, and animations.
- + Develop and present visual content mockups.
- + Manage and update website content using WordPress.

EDUCATION

Certificate | Dec 2022 - Nov 2023

COURSERA

Google UX Design Specialization

University Studies | 2017 - 2021

CONCORDIA UNIVERSITY

Bachelor of Fine Arts in Design

Diploma of College Studies (Cegep) | 2015 - 2017

COLLÈGE DE BOIS-DE-BOULOGNE

Program - Visual Arts

High School Diploma | 2009 - 2014

ACADÉMIE DE ROBERVAL

Grant - Certificate of Excellence in Plastic Art (2014)

SOFTWARE SKILLS

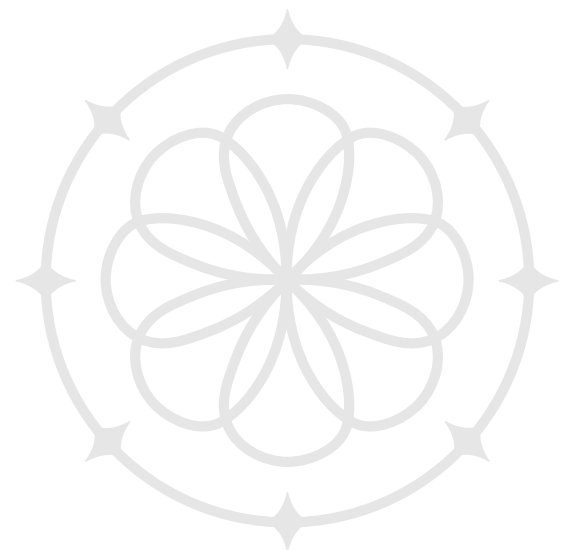
- + Adobe Illustrator
- + Adobe Photoshop
- + Adobe After Effects
- + Adobe Premiere Pro
- + Adobe InDesign
- + Unity
- + Figma
- + Blender 3D
- + HTML/CSS

INTERESTS

- + Digital Illustration
- + Graphic Design
- + UX/UI
- + Motion graphics/animation
- + 3D
- + Photography

LANGUAGES

- + French
- + English



CHRISTINE Lam

EXPÉRIENCE

Mai 2023 - Présent

Edoki Academy | Designer graphique/Artiste graphique

- + Concevoir des éléments 2D/3D et des storyboards pour améliorer l'expérience des jeux mobiles pour enfants.
- + Développer des éléments de jeu dans Unity qui sont à la fois captivants et éducatifs.
- + Créer des animations 2D et 3D qui renforcent l'interactivité et l'apprentissage dans les jeux.
- + Illustrer des visuels adaptés à l'âge pour les magazines pour enfants afin de soutenir le contenu éducatif.
- + Développer du contenu visuel pour les médias sociaux et le marketing pour communiquer efficacement la valeur éducative de nos jeux.

Mai 2022 - Avril 2023

Hotello | Designer graphique & web en marketing

- + Maintenir une cohérence de la marque à travers tous les canaux marketing.
- + Concevoir et produire du contenu pour les médias sociaux et les newsletters.
- + Développer des supports promotionnels tels que des autocollants, des bannières et des brochures.
- + Créer des montages vidéo, des graphiques animés, des GIFs et des animations.
- + Développer et présenter des maquettes de contenu visuel.
- + Gérer et mettre à jour le contenu du site web en utilisant WordPress.

ÉDUCATION

Certificat | Déc 2022 - Nov 2023

COURSERA

Google UX Design Specialization

Études universitaires | 2017 - 2021

UNIVERSITÉ CONCORDIA

Baccalauréat en Beaux-Arts, majeure en Design

Diplôme d'études collégiales (DEC) | 2015 - 2017

COLLÈGE DE BOIS-DE-BOULOGNE

Programme - Arts visuels

Diplôme d'études secondaires | 2009 - 2014

ACADÉMIE DE ROBERVAL

Bourse - certificat d'excellence en art plastique (2014)

COMPÉTENCES EN LOGICIELS

- + Adobe Illustrator
- + Adobe Photoshop
- + Adobe After Effects
- + Adobe Premiere Pro
- + Adobe InDesign
- + Unity
- + Figma
- + Blender 3D
- + HTML/CSS

INTÉRÊTS

- + Illustration digitale
- + Design graphique
- + UX/UI
- + Motion graphics/animation
- + 3D
- + Photographie

Langages

- + Français
- + Anglais

